

# Création de sites.

- **Sujet 1 : Le monde du numérique.**

- Définir l'objet numérique.
- Présenter des objets numériques récents dans différents domaines.
- Décrire plus précisément deux d'entre eux qui transforment notre quotidien ou les pratiques professionnelles.

- **Sujet 2 : L'ordinateur.**

- Evolution des ordinateurs.
- Architecture de l'ordinateur avec l'évolution des composants.
- Principe de fonctionnement.
- Les différents systèmes d'exploitation.

- **Sujet 3 : Les différents langages de programmation ?**

- Donner plusieurs exemples de langages de programmation.
- Le langage de bas niveau ou de haut niveau.
- Comparer les scripts d'un même algorithme écrit dans des langages différents.
- Avantages et inconvénients de certains langages.

- **Sujet 4 : Les différents types de fichiers de l'ordinateur.**

- Distinction et identification des différents fichiers.
- Stockage de fichiers numériques,
- Qu'est-ce qu'un **logiciel** ? Donner des exemples de logiciels et de fichiers.

- **Sujet 6 : Le monde de l'internet.**

- L'historique du net.
- Les droits du web (téléchargement « ADOPI », droit à l'image « CNIL »).
- Les apports et les inconvénients du web.
- Les réseaux sociaux : l'impact sur la société, les avantages et dangers.

- **Sujet 7 : Le stockage et propriété de l'information.**

- Historique des différents supports.
- Piratage des données.
- Capacités, prix et limites des supports actuels.

- **Sujet 8 : Le numérique et l'environnement**

- Exemples d'apports du numérique pour la préservation de l'environnement
- La pollution environnementale du numérique.

- **Sujet 9 : Le numérique au service de la médecine.**

- Médecine et robotisation
- Réparation du corps humain.
- Augmentation de capacités du corps humain.

- **Sujet 10 : L'essor de la robotisation.**

- Développement de la robotisation dans le monde de l'entreprise.
- Développement de la robotisation chez les particuliers partout dans le monde.

- **Sujet 11. Le numérique dans le sport.**

- Exemples d'utilisation d'objets numériques dans le sport.
- Description plus approfondi de quelques exemples.